Лабораторная работа №2

**Основы разработки пользовательского интерфейса**

**Задание на лабораторную работу**

1. Разработайте приложение для заказа пиццы. Приложение должно запрашивать:
   1. Имя пользователя
   2. Телефон
   3. Выбор одного из трех типов сыра - посредством радиокнопок
   4. Выбор до 4 наполнителей (грибы, ветчина, …) – возможен выбор любых комбинаций наполнителей, но, чтобы выполнить заказ, как минимум должен быть выбран хотя бы один наполнитель
   5. Выбор одного из 5 способов оплаты (наличные, банковская карта, …) – реализовать посредством выпадающего списка. При выборе оплаты банковской картой
   6. Переключатель, запрашивающий отправку копии заказа на электронную почту. При включении должно разблокироваться поле для ввода адреса электронной почты

При работе в интерфейсе приложения «на лету» должна пересчитываться и отображаться пользователю в текстовом поле итоговая цена заказа (разные компоненты должны иметь разную стоимость)

По нажатию кнопки «Отправить заказ» выведите сообщение (с помощью Toast, см. примеры), описывающее информацию о заказе