Лабораторная работа №1

**Основы разработки для Android**

Изучите материалы по созданию и запуску приложения Android в среде Eclipse:

<http://developer.android.com/training/basics/firstapp/creating-project.html>

<http://developer.android.com/training/basics/firstapp/running-app.html>

<http://developer.android.com/training/basics/firstapp/building-ui.html>

<http://startandroid.ru/uroki/vse-uroki-spiskom/12-urok-3-sozdanie-avd-pervoe-prilozhenie-struktura-android-proekta.html>

Создайте новый Android-проект c Activity по умолчанию. Создайте виртуальную машину Android в эмуляторе и запустите в ней созданное приложение.

**Задание на лабораторную работу**

1. Разработайте приложение для расчета чаевых в ресторане. Оно должно иметь два поля для ввода текста: «Сумма» и «Процент», кнопку «Рассчитать» и текстовое поле для вывода результата расчета. Необходимо создать два варианта приложения (два проекта): одно с описанием интерфейса в Java коде, одно с описанием интерфейса в XML.

Для создания полей для ввода текста используйте компонент EditText.

1. Разработайте приложение – калькулятор. Минимальный функционал – базовая арифметика (+, -, \*, /). Для более высокой оценки реализуйте дополнительный функционал (работа с памятью, математические функции и т.д.). Определите, какой из способов реализации обработчиков событий является более подходящим для данной задачи.